1. 참고자료 <https://medium.com/@han7096/%EB%A6%AC%EC%95%A1%ED%8A%B8-%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8%EC%97%90-%EC%9B%B9%ED%8F%B0%ED%8A%B8-%EC%A0%81%EC%9A%A9%ED%95%98%EA%B8%B0-c892bfda345c>

<https://basketdeveloper.tistory.com/67>

에 나온 것처럼 폰트 material ui의 createMuiTheme로 사용할 폰트를 typography에 적용하고

전체컴포넌트를 index.js에서 MuiThemeProvider로 감싸준다.

단, 적용이 안되는 곳은 다시한번 Typography로 묶어주면 된다.

1. 과정
   1. 폰트파일을 폴더에 넣든, 주소를 얻든 해서 파일을 획득한다
   2. css 파일에 @font-face로 폰트를 선언한다.

@font-face {

   font-family: "Jeju Gothic";

   src: url("../fonts/JejuGothic.ttf") format("truetype"),

      url("../fonts/JejuGothic.woff") format("woff");

}

* 1. index.js에 폰트를 선언한 css를 import하고, material ui의 typography, MuiThemeProvider, createMuiTheme도 import한다.
  2. 다음처럼 createMuiTheme로 저장한 폰트를 사용하는 테마를 만든다. 그 테마로 전에 App을 감싼다. 현재 폰트는 typography 안에 적용되어있으니 typography로 한번 더 감싸준다.

const theme = createMuiTheme({

   typography: {

      fontFamily: "Jeju Gothic",

   },

});

ReactDOM.render(

   <MuiThemeProvider theme={theme}>

      <Typography component={"span"}>

         <App />

      </Typography>

   </MuiThemeProvider>,

   document.getElementById("root")

);

* 1. 이러고도 적용이 안되는 부분은 따로 typography로 감싸주면 확실히 적용된다.